

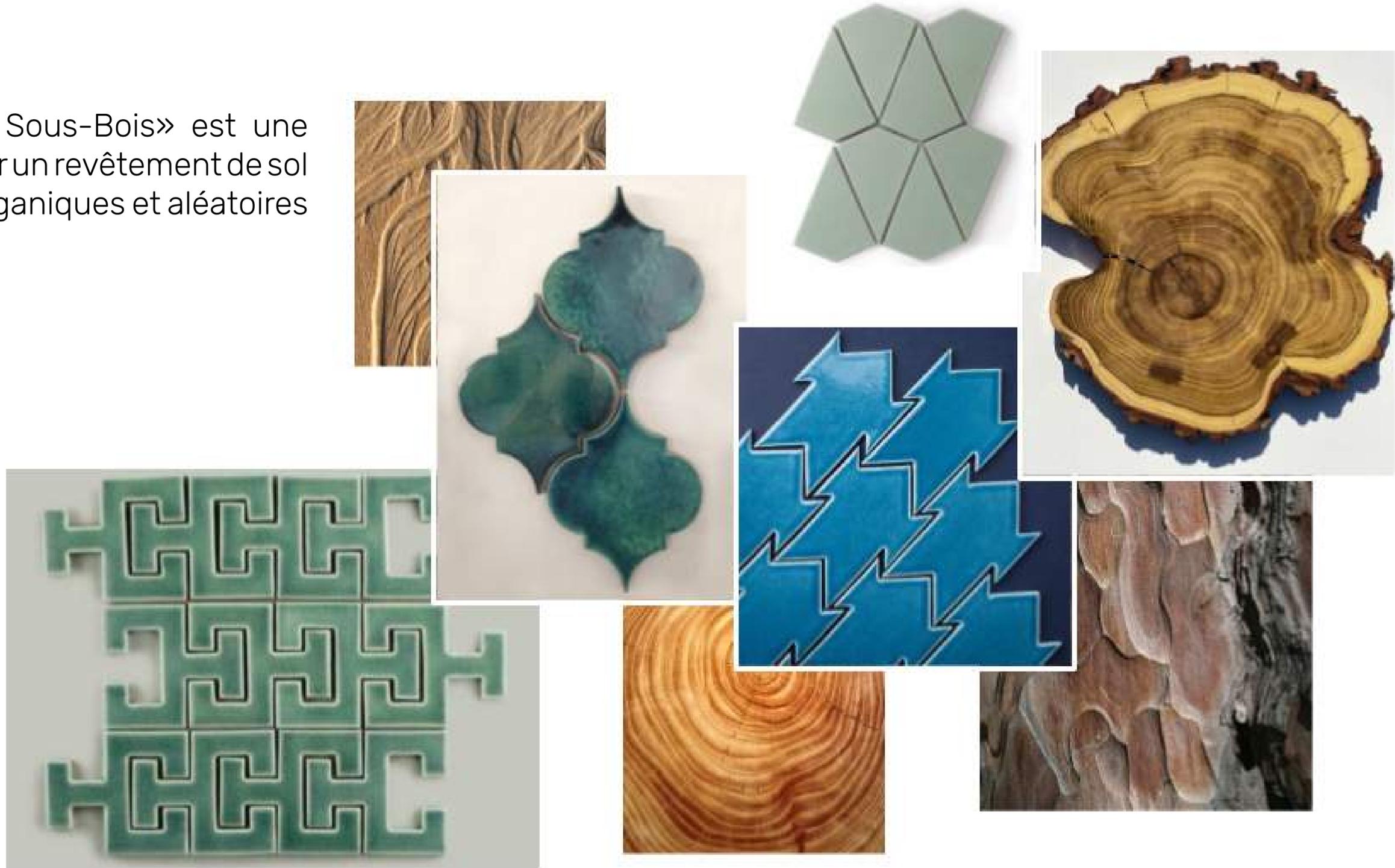
Tapis de sous-bois

Victoria Delin, Antonin Lecomte, Valentin Desbois



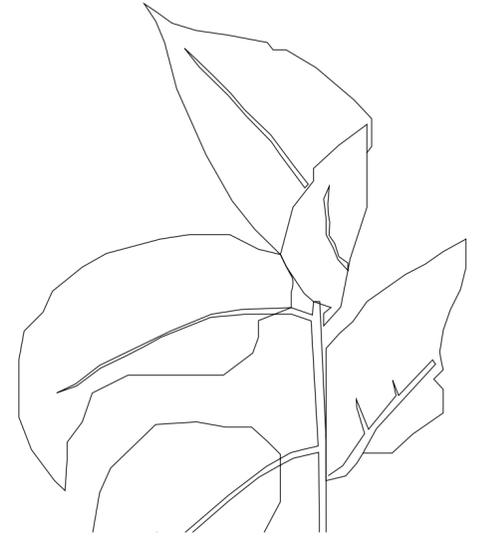
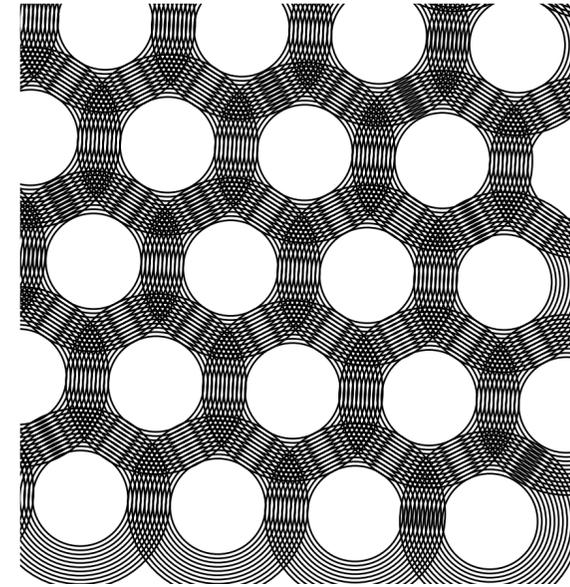
Intention

Le projet «Tapis de Sous-Bois» est une initiative visant à créer un revêtement de sol inspiré des formes organiques et aléatoires de la nature.



Recherche de motifs

Nous avons réalisé divers tests de motif afin de rappeler les sous-bois, l'aspect vivant, en mouvement (écorce, racine, coupe du bois, feuille).



*représentation des racines
d'un arbre*



*représentation des troncs
d'arbres stocker en forêt*

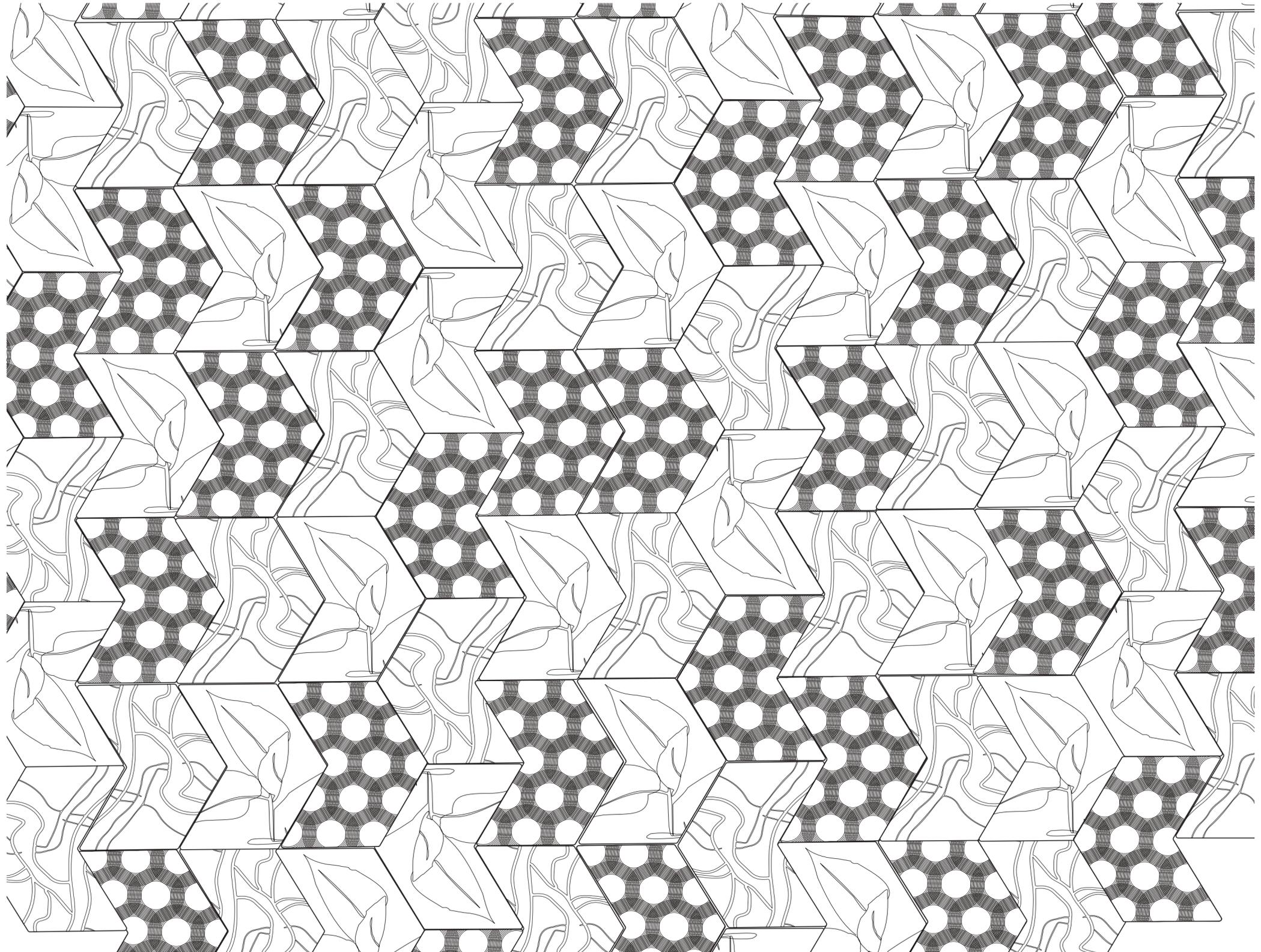


*représentation du feuillage
d'un arbre*

Première composition

Le projet Tapis Sous Bois est une réinvention du tapis traditionnel en tissu, il permet de délimiter un espace dans une pièce.

La forme des modules en chevrons permet des assemblages aléatoires, reproduisant encore l'aspect d'un sous bois.



Prototypage

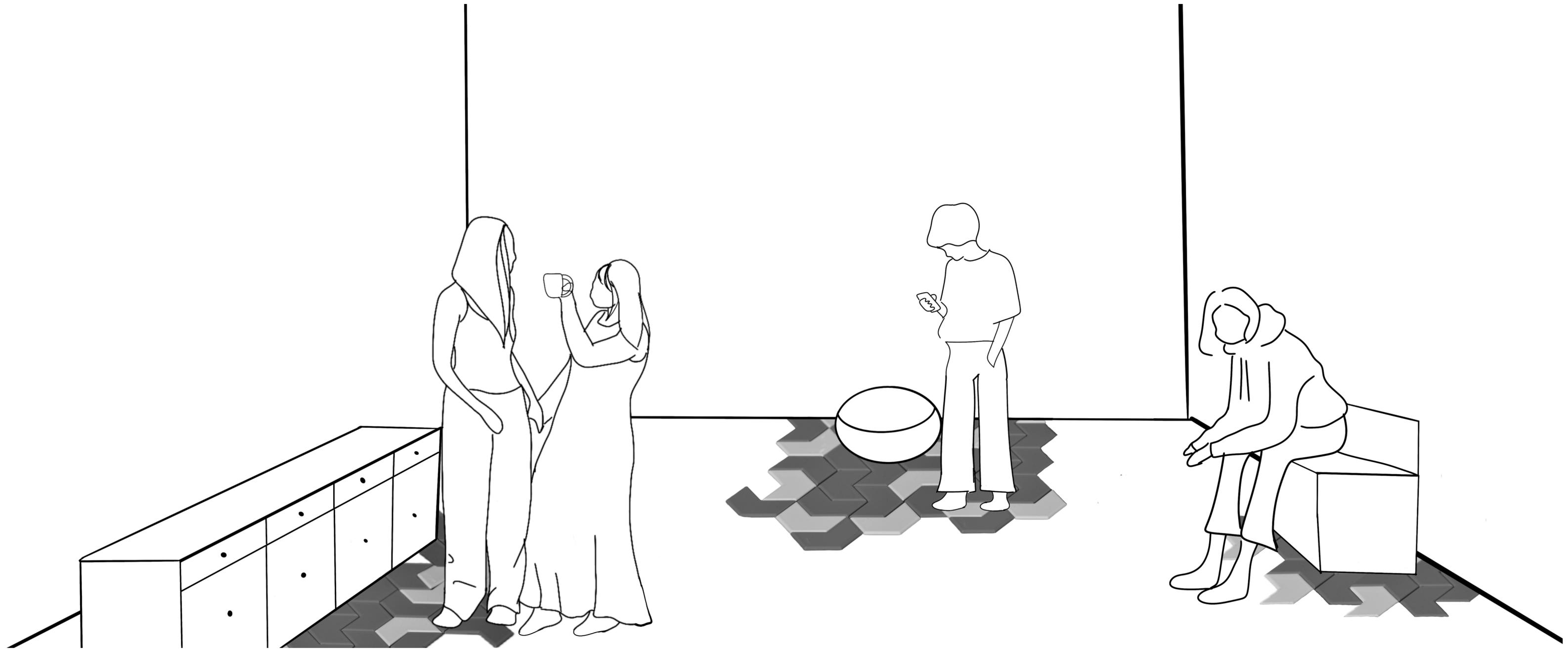


Teste d'impression 3d pour des compositions



Prototypes échelle 1:1, graver à la laser et finit a la scie. L'objectif serait de les produire entièrement à la Commande Numérique.

Mise en Situation



exemple de compositions